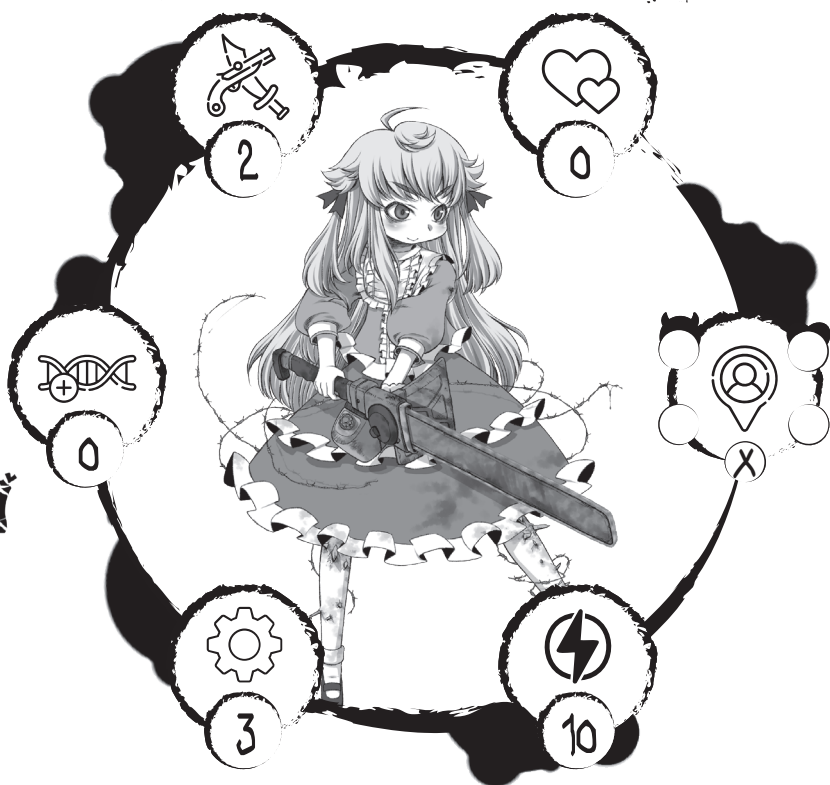


LA BAMBOLA

CRONACHE DELLA MORTE ETERNA MECHRONICA

Nome Bambola	
Nome giocatore	
Età apparente	
Ruolo	Sorella
Classe principale	Romanesque
Classe secondaria	Thanatos
Suggerimento	Hai compiuto un crimine terribile. Devi farti perdonare, ma se non ricordi il crimine non puoi espiarlo...



KARMA

Descrizione

- ☐ Ottenere un frammento di ricordo
- ☐
- ☐
- ☐

FLASHBACK

Titolo

Numero


Descrizione

ABILITÀ

Nome					Effetto
Ordine	Veloce	2	Sì	-	Tutte le Sorelle sul Palcoscenico possono usare una Manovra come Veloce
Danze Macabre	Reazione	0	Sì	-	Puoi ripetere il tiro di una Prova di Attacco
Carezza	Veloce	2	Sì	-	+Caduta
Opera di morte	Auto	-	Sì	-	Usabile su un Bersaglio su cui una Sorella ha già fatto con successo una Prova di Attacco in questo stesso Momento. Puoi ottenere +1 al risultato della Prova di Attacco e ai Danni.

LEGAMI

Descrizione	Bersaglio	Punti Follia	Effetto Legame Corrotto
Dipendenza	⇒ Tesoro	○○○○	Ritorno all'infanzia (liv max azioni -2)
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	



R

REAZIONE


V

VELOCE


D

DANNO


TESTA		10					
D	Nome						Effetto
<input type="checkbox"/>	Cervello	Auto	-	Sé	+2	-	
<input type="checkbox"/>	Occhi	Auto	-	Sé	+1	-	
<input type="checkbox"/>	Bocca	Azione	2	Sé	-	-	Attacco: Corpo 1
<input type="checkbox"/>	Adrenalina	Auto	-	Sé	+1	-	
<input type="checkbox"/>	Corpo imbalsamato	Reazione	2	0	-	-	Ostacolo 2. Puoi usarlo quante volte vuoi in un Turno, ma non più volte per la stessa Prova.
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							



BRACCIA		9					
D	Nome						Effetto
<input type="checkbox"/>	Pugni	Azione	2	0	-	-	Attacco Corpo 1
<input type="checkbox"/>	Braccia	Reazione	1	0	-	-	Supporto 1
<input type="checkbox"/>	Spalle	Azione	4	Sé	-	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Motosiega	Azione	3	0	-	-	Attacco Arma 2 + Taglio
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							



TORSO		8					
D	Nome						Effetto
<input type="checkbox"/>	Torace	Azione	-	Sé	-	-	Manovra nel prossimo Momento costo -1 (min 0)
<input type="checkbox"/>	Intieriora	Auto	-	-	-	-	
<input type="checkbox"/>	Intieriora	Auto	-	-	-	-	
<input type="checkbox"/>	Filo spinato	Danno	0	Sé	-	-	Utilizzabile solo quando si infligge danno, +1 al Danno Corpo o Arma.
<input type="checkbox"/>	Vestito carino	Auto	-	-	-	-	TESORO: vestito da gothic lolita
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							



GAMBE		7					
D	Nome						Effetto
<input type="checkbox"/>	Ossa	Azione	3	Sé	-	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Ossa	Azione	3	Sé	-	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Gambe	Reazione	1	0	-	-	Ostacolo 1
<input type="checkbox"/>	Spine	Danno	1	Sé	-	-	Solo quando si infligge danno, +2 al Danno: Corpo o Arma.
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							